



CG・影像  
CG・映像



遊戲  
ゲーム



人工智慧  
AI

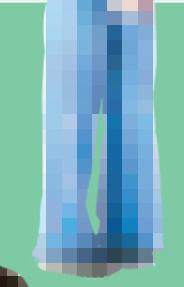


情報處理  
資訊處理



電氣・電子  
電氣・電子

ネットワーク・  
セキュリティ  
網路・安全



# School Guide 2026

DIGEST EDITION



 日本電子専門学校

## 眾多畢業生參與知名作品製作



## 畢業生活躍的企業（部分摘錄）

※五十音順



# School Overview

## 學校簡介

創校於1951年，畢業生人數累計約11萬人

傳統 × 信賴 × 實績，建立卓越知名度

本校設有25個日夜間學科涵蓋CG、影像、遊戲、動畫、設計、AI、網頁與行動開發、資訊處理、網路安全、電氣電子等9大領域。自1951年創校以來，持續專注於「電腦・電氣・電子」教育，培育出能即戰力的優秀人才，在產業界享有高度評價。

以高標準

獲得社會肯定的日本電子

- 通過文部科學大臣認定，所有日間部科系皆符合「職業實踐專門課程」標準
- 連續4期全項目通過職業教育評價機構的「第三方評鑑制度」
- 實施學校相關人員評鑑與自我檢討評估
- 就業條件與大學同等的「外國留學生職涯形成促進計畫」中，本校為文部科學大臣首度認可的學校。

位於交通便利的都心「新宿」

地 址：東京都新宿區百人町1-25-4（共13棟校舍）  
創 校：1951年  
科 系：涵蓋CG・影像、遊戲、動畫、設計、AI、網頁・行動開發、資訊處理、網路・資安、電氣・電子等9大領域，（設有25個日夜間學科）

在校生：約3,000人

留學生：800人（26%）

畢業生：約11萬人

交 通：JR總武線 大久保站 步行2分鐘

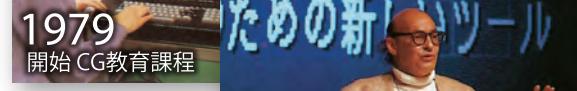
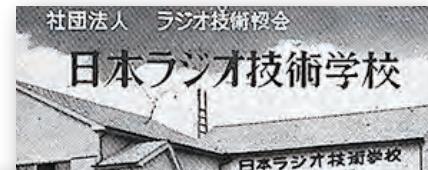
西武新宿線 西武新宿站 步行5分鐘

都營大江戶線 新宿西口站 步行6分鐘

在高等教育機構中，陸續設立了「CG」「遊戲」

「AI」「行動應用開發」等

日本首創學科



# 透過『學習』連結人與職涯的電腦・電氣・電子傳統學府

## Campus Map 車站周邊設有13棟校舍 交通便利的都會型校園



5號館

在綠幕攝影棚中，學生可製作影像作品。配備專業級電腦，螢幕及攝影器材。



7號館

設有遊戲等專業使用的動作捕捉系統，是實習教室最多的校舍

小滝橋通り



6號館

設有CG・影像、動畫、設計等領域的素描教室，分布於6個樓層內

北新宿百人町

2號館

設有AI與資訊處理領域的實習教室，同時也是電競研究會的主要活動基地



都營大江戶線  
新宿西口站

8號館

地上10層樓的每層均設有理論課教室與實習教室。步行8分鐘即可抵達新宿站



9號館

設有可容納234人的多媒體禮堂，可舉辦講座等活動。週末的開放校園日也在此舉行。



10號館

除電氣工程實習教室外，三樓另設有常駐心理諮詢師。

北口 JR 大久保站 南口

JR 總武線

11號館

從大久保車站步行1分鐘。電機類實習課程的主要教學樓



13號館

設有證照中心，是辦理證照考試報名與受理手續的教學樓。



大久保通り



4號館

遊戲領域三大科系皆備有完善的實習教室，能從小組合作到作品製作完整實踐流程。

3號館

設有CG-影像與遊戲領域的實習教室與圖書館，可蒐集各領域的資訊資料



職安通り

北口 西武 新宿  
南口

本館

除各教室外，亦設有「就業中心」、「教職員辦公室」、「入學諮詢室」、「保健室」等機能空間

12號館

備有完善的動畫領域實習教室。步行5分鐘可抵達新宿站與西武新宿站



# Course 學科

## Creator

創意設計類

### CG・影像



想學習3DCG,成為CG設計師!

#### 電腦圖像設計科

2年制

- CG設計師
- CG動畫師
- 遊戲CG設計師

想學習VFX(合成),成為影像創作者!

#### CG影像製作科

2年制

- VFX創作者
- 合成師
- 影像創作者

想全面學習3DCG, VFX, 特效(煙霧,火焰等)與程式設計!

#### 電腦圖像設計研究科

3年制

- 技術型CG創作者
- 特效創作者
- CG工程師

### 遊戲



想深入學習,成為企業需要的遊戲創作者!

#### 高度遊戲製作科

4年制

- 遊戲程式設計師
- 音效創作人
- 遊戲CG設計師(遊戲美術)
- 遊戲企劃(遊戲設計師)
- 技術美術師

想廣泛學習程式,設計與企劃!

#### 遊戲製作研究科

3年制

- 遊戲程式設計師
- 遊戲CG設計師(遊戲美術)
- 遊戲企劃(遊戲設計師)

想以程式設計為基礎學習遊戲開發!

#### 遊戲製作科

2年制

- 遊戲程式設計師
- 遊戲總監

想成為能將創意實現的遊戲企劃!

#### 遊戲企劃科

2年制

- 遊戲企劃(遊戲設計師)
- 關卡設計師

### 動畫



想提升繪畫能力,成為動漫師!

#### 動漫科

2年制

- 動漫師(原畫/作畫)
- 動畫檢查員
- 角色設計師

想全面學習動漫製作,找到最適合自己的動漫工作!

#### 動漫研究科

3年制

- 動漫師(原畫·CG)
- 上色
- 攝影
- 背景美術
- 製作進行

### 設計



想成為能製作包裝,插畫,海報等多樣作品的設計師!

#### 平面設計科

2年制

- 平面設計師
- 包裝設計師
- 版面設計師

### 課表範例(遊戲製作研究科)

時間表	週一	週二	週三	週四	週五
第1節課 9:20~10:50	遊戲CG設計I (實習)	程式設計I (實習)	遊戲程式設計I (實習)	創意製作A	素描I
第2節課 11:00~12:30	遊戲CG設計I (實習)	程式設計I (實習)	遊戲程式設計I (實習)	電腦基礎I	遊戲素養I
第3節課 13:30~15:00	遊戲CG設計I	程式設計I	遊戲程式設計I	班會	遊戲素養I
第4節課 15:10~16:40	延伸課程 **		遊戲企劃I	延伸課程 **	

※本課程表可能會有所變動

※延伸課程(共通選修科目)於週一至週五的第4節課進行,學生可依課表或自身意願自由選擇

# 培育能夠作為創作者與工程師活躍的專業人才的學科架構

## IT & Engineer

IT · 工程師

### 人工智慧



想透過理論與實作兼顧，全面學習尖端技術！

AI系統科

2年制

- AI工程師
- 資料科學家
- 系統工程師 ( SE )

### 網頁・ 智慧型手機



從企劃到簡報，完整學習網站製作的所有流程！

網頁設計科

2年制

- 網頁設計師
- UI/UX設計師
- 網頁程式設計師

想學習iPhone與Android雙平台的APP開發！

行動應用程式開發科

2年制

- 行動應用工程師
- 網頁程式設計師
- 系統工程師 ( SE )

### 資訊處理



想熟練運用IT技術，自在掌控各種應用情境！

DX專業科

2年制

- 商務設計師 ( DX設計師 )
- 企劃
- 業務
- 行政

想學習程式設計，成為IT企業的工程師！

資訊處理科

2年制

- 程式設計師
- 系統維運管理員

從設計到開發全面學習，朝系統工程師邁進！

資訊系統開發科

2年制

- 系統工程師 ( SE )
- 程式設計師

取得有助就業的專業證照，進一步提升技術實力！

高度資訊處理科

3年制

- 高階系統工程師 ( SE )
- 資料庫工程師
- 專案經理

### 網路・安全



想學習網路，伺服器與資安相關技術！

網路安全科

2年制

- 資安工程師
- 雲端工程師
- 網路工程師
- 伺服器工程師

### 電氣・電子



考取國家證照，從事電氣設備的操作、管理與監督！

電氣工程科

2年制

- 電氣主任工程師
- 大樓設備管理師
- 設備設計工程師

取得國家證照，從事一般家庭與大樓等的電氣工程工作！

電氣施工技術科

2年制

- 電氣工程技術員
- 電氣工程施工管理技術員
- 網路施工技術人員 / 工程師

想學習各式電子裝置的軟硬體技術！

電子應用工程科

2年制

- 電子設計工程師
- 嵌入式系統工程師
- 音響工程師
- 醫療器材工程師

# Professional Education

## 職業教育

日本電子獨家

### 原創教材

由教師親自撰寫，或與企業共同開發的原創教材約有400門課程。以超過70年的教學經驗為基礎，致力於提升學習效果的教材設計處處用心。

Point

70年以上的教育實力，  
是其他學校難以模仿的！



匠師與業界領袖登上日本電子的講堂

### 產學合作課程·特別講座

在眾多企業的合作下，每年邀請熟悉先端技術的專家來校講授，不僅教授技術知識，也傳達對職涯的看法與態度，是學生培養整體職能的寶貴契機。

Point

能吸收到的知識多，  
更有助於提升學生學習動機



動畫《藍色監獄》第一季導演 渡邊徹明先生  
特別講座



濱野電設股份有限公司 笹松正義先生  
電氣製圖中的CAD使用方式

接觸尖端、培養創造力

### 特別課外課程

各學科每年策劃並實施多樣的校外教學活動，像是透過接觸藝術來培養感受力，參觀與電腦相關的最新展覽等方式精進專業能力，全校各科系都積極投入各式嘗試。



Point

每個科系內容不同，  
但目標皆為技能精進

### 東京國際投影地圖競賽

#### ■CG・影像領域

CG影像製作科每年參加日本最大規模的影像競賽，入圍與獲獎作品會在東京BigSight晚間活動中投影於巨大牆面。本科系曾多次締造「最優秀獎」與「評審特別獎」等亮眼成績。



### 參展東京電玩展

#### ■遊戲領域

本校已連續29年參加東京電玩展，該活動每年吸引超過20萬人到場。學生的作品品質優良，經常受到媒體報導，也吸引眾多業界人士造訪本校展區，是連結未來就業的黃金機會。



- 各企業認證教育課程
- 國家證照認定
- 微軟教育解決方案
- 線上教學
- 各類競賽與比賽

想進一步了解  
日本電子的  
職業教育  
請掃描QR碼



# Career Education

## 職涯發展教育

打造安心學習的起點

### JEC迎新週 (JEC Week)

為了幫助新生消除剛進入新環境的緊張感，學校設有與學長姐、同學促進交流的適應期，協助學生順利展開全新的校園生活。



小組合作 (CG·影象領域)



學生們的首次小組製作 ( 動畫領域 )



工具保養指導 ( 電機·電子領域 )

Point

從入學開始，  
學校就協助你建立友誼

學生親自企劃與運營，玩出自己的精彩

### 由學生自治會舉辦的運動會 & 日專祭

為了讓校園生活更加充實，學生自治會主動規劃舉辦活動。其中運動會還在東京巨蛋舉行，是全校學生熱情參與的傳統盛典。



學生自治會會長根本昌和先生



學生自治會



在東京巨蛋舉辦的體育嘉年華



各級班與社團參與的校園祭典‘日專祭’

Point

跨越年級和科系，  
一起交流、一起玩樂！

讓學習成果具體呈現

### 升級·畢業製作發表演

透過主動學習與專題導向學習，學生在技能與心理層面都獲得成長，並將成果作品於對外發表會中展示。



平面設計科



網頁設計科



動畫領域作品放映會



高度資訊處理科

Point

把所學化為成果，  
在發表會中自信呈現

接觸世界頂尖的表現技術

### 海外研習

透過參訪好萊塢等海外影像製作現場，並由活躍於海外的本校畢業生CG創作者提供作品指導，是難得的國際學習經驗。



參訪加拿大當地的CG製作工作室體驗活動



活躍於海外的畢業生田島光二親自指導的特別作品課程



海外現役創作者親自指導的作品課程



前排：活躍於海外的畢業生與現役創作者  
後排：畢業生與指導老師

Point

接觸世界最前端，  
激發創作靈感

- 地區貢獻活動
- 學生作品上架 App Store
- 透過故事導向學習強化職場基礎力
- 延伸課程制度

想進一步了解  
日本電子的  
職涯發展教育  
請掃描QR碼



# Career Support 就業支援

## 職涯支援計畫

每次參加，都能更明確發現自己的就業方向。

### 聯合企業說明會

本校每年於3月、4月、7月及10月舉辦大型聯合企業說明會，吸引眾多企業人資到場。學生透過聆聽企業簡介與企業配對，為就職活動做好準備。

參加企業

約700家



### 作品評鑑會

不僅能聽取企業人資或業界創作者的說明，學生還能當場展示自己的作品並獲得回饋，是難得的寶貴經驗。

參與作品評鑑會的企業數

約180家

### 校內企業說明會 & 入社測驗

「校內入社測驗」是企業在本校教室內舉辦初試的制度，是極具實效性的支援方式。每年皆有大量企業實施，許多不對外招募的知名企業也會專為日本電子的學生設置選拔機會。

曾於校內舉辦說明會的企業數

約160家



#### ●校內入社測驗流程

STEP1 資訊蒐集

STEP2 提交申請

STEP3 於校內進行入社測驗

STEP4 公布結果&進入第二階段考試

# 不只是在學期間，畢業後的就業與轉職也能諮詢的 『終身就業支援』

## 職涯發展中心

每個班級皆配置專屬職涯輔導員，給予全面支援！

### 班導師 × 職涯輔導員的雙重支援

日本電子的職涯發展中心由班導師與職涯輔導員攜手合作，從入學到畢業全程守護，協助每位學生實現夢想。



### 全國頂尖規模的職員團隊，全力支援學生

職涯發展中心擁有日本國內數一數二的職員規模，具備職涯顧問等資格的專業團隊將全力協助學生安心度過校園生活與求職歷程。



### 畢業後也安心的『終身就業支援』

無論是在學期間的求職，或畢業後的職涯升遷與轉職，都能獲得個別諮詢，徵才票券查閱，履歷撰寫等多元支援，職涯無後顧之憂。



職涯發展中心全面開放給全體學生使用，設有徵才票券，學長姊創作者的作品集，以及專屬的線上面試個人包廂。

## 錄取者介紹 (部分公開)



株式会社CAPCOM  
遊戲製作科 畢業  
高 梓喬  
海外直接入學



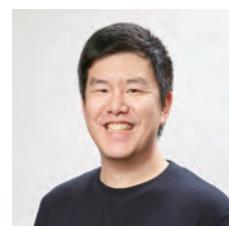
Avintonジャパン株式会社  
AI系統科 畢業  
戴 士淵  
海外直接入學



株式会社MAPPA  
動漫研究科 畢業  
李 致潔  
東京外語専門學校畢業



株式会社D·A·G  
電腦圖像設計科 畢業  
劉 亦秦  
東京國際日本語學院畢業



株式会社スズデン  
電氣施工技術科 畢業  
陳 充  
JET日本語學校畢業

## 主要就業單位 (部分公開)

●創意設計類 任天堂／カプコン／スクウェア・エニックス／フロム・ソフトウェア／レベルファイブ／白組／東映アニメーション／マッドハウス／オー・エル・エム／オムニバス・ジャパン／NHKアート／サイバーエージェント／小学館ミュージック＆デジタルエンタテイメント／ニンテンドーピクチャーズ／DNPメディア・アート／動画工房／図書印刷／ドワンゴ／ポリゴン・ピクチュアズ／博報堂アイ・スタジオ／Cygames Pictures／サンリオ／MAPPA／ユーフォーテーブル 他多数

●IT・工程師 チームラボ／キヤノン／トヨタ自動車／富士通／GMOインターネット／博報堂プロダクツ／NTTデータ先端技術／ドコモ・データコム／電通総研IT／東証コンピュータシステム／KDDIウェブコミュニケーションズ／シスコ／楽天／日立ソリューションズ／JR東日本情報システム／東京電力ホールディングス／エクシオグループ／NECネットワーク・センサ／中日本ハイウェイ・エンジニアリング東京／小田急電鉄／東京地下鉄／三井不動産ファシリティーズ／三菱地所プロパティマネジメント／ヤマトシステム開発／LINEヤフー／わかさ生活／伊藤園／パナソニックマークティングジャパン 他多数

# License Support

# 證照考取支援



► 各科系可取得的證照一覽表，  
請掃描QR碼查看

# 證照考取支援

證照認證

作為認證學校，眾多國家證照可享免試優惠

本校設有經濟產業省、國土交通省、總務省等認證的學科。部分證照可在修畢課程後僅透過申請即可取得，或享有部分考科免試等優勢。作為認證校，擁有有利於考取證照的完善支援體系。

可免試取得的證照（含部分免除）

資格名稱	對象科系	免試條件	認證機關
基本資訊技術員	資訊處理科 資訊系統開發科 高階資訊處理科	●科目A考試免除 修畢日本經濟產業省認可課程並通過修了測驗後，可免除正式考試的上午部分	日本經濟產業省認證
第二類 / 第三類電氣主任技師	電氣工程科	●畢業後具備實務經驗者可免試取得 修畢學科並累積實務經驗即可申請：第二類需5年以上，第三類需2年以上	日本經濟產業省認證
第二類電氣工程技術士	電氣工程科 電氣施工技術科	●電氣施工技術科修畢一年，工程士科（夜間）畢業可免試取得 ●電氣工程科畢業後筆試免除	日本經濟產業省認證
一級 / 二級電氣工程施工管理技士 一級 / 二級管道工程施工管理技士 一級 / 二級建設機械施工管理技士 一級 / 二級建築施工管理技士 一級 / 二級電信工程施工管理技士	電氣工程科 電氣施工技術科	●考取資格所需的實務經驗可縮短 修畢指定科系後，必要的實務經驗年限可減免  ※電氣／管道／電信工程管理技士的二級可於在學期間參加筆試 ※建設機械，管道、建築，電信工事等一／二級可於在學期間參加第一次檢定	國土交通省認證
工事負責人	電氣工程科	●部分考試科目免除 畢業後無需工作經驗，可部分免除正式考試科目	總務省認證
第二級陸上特殊無線技術士	電子應用工程科	●修習指定課程並通過修了考試即可取得證照	總務省認證

日本電子獨家的證照考取支援

考試得分診斷系統

主要應用於資訊處理領域，作為應對「基本資訊技術員」國家考試的課程使用，可分析每位學生的弱點，協助確實掌握合規所需的能力。

ハードウエア

USB Type-Cのプラグとコネクタの外観を比べてください。ここで、誤りを選んでください。

問題 6

USB Type-Cのプラグとコネクタの外観を比べてください。ここで、誤りを選んでください。

① 端子が2つあります。  
② 端子が3つあります。  
③ 端子が4つあります。  
④ 端子が5つあります。



1つ誤り選んでください。

Ⓐ ②  
Ⓑ ③  
Ⓒ ④  
Ⓓ ⑤

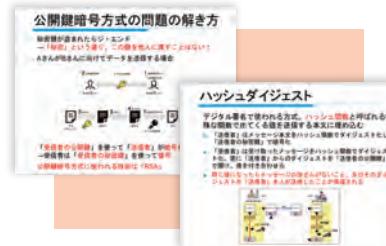
證照考取的強力後援  
證照考試支援中心

提供國家考試及各類檢定的說明與資訊，發放與受理報名表，並提供考照諮詢等服務，全方位協助學生取得資格證書。



證照考試強化課程

開設短期密集，重點明確的證照考試強化課程（例如基本資訊技術員、IT相關的廠商認證考試等）。搭配平日課程學習，可大幅提升合格率。



# 提供電腦，電氣，電子領域國家資格考試免試優惠

## 可取得的主要資格證照 (部分摘錄)

各學科皆會在考試前開設短期集中的重點衝刺講座 (如基本資訊技術人員, IT相關廠商證照等), 協助學生針對考點加強準備。此外, 在重視證照取得的學科中, 學校也提供從較容易取得的 IT Passport, 到應用資訊技術人員考試, 第一種電氣工程技術士等高難度證照, 根據學生的目標與熟練程度, 安排分級對應的資格考試對策課程與講座。

基本情報技術者	応用情報技術者	情報セキュリティマネジメント
AI検定	データベーススペシャリスト	オラクルマスター データベース
オラクル認定Javaプログラマ	Python3エンジニア認定	統計検定
情報検定 (J検) 情報デザイン	CGクリエイター検定	色彩検定
電気主任技術者	電気工事士	エネルギー・マネジメントアドバイザー
消防設備士	IoTシステム技術検定	X線作業主任者

IT・工程師領域

CG・映像領域

電気・電子領域

另有多項 (順序不分先後, 亦包含非屬於考試對策課程的證照)

## 證照取得者介紹 (部分公開)



AI系統科

取得證照

- Oracle Certified Java Programmer, Silver SE 11
- 統計検定 3級
- Python3エンジニア認定基礎試験
- AI検定

我培養了設定目標並自主學習的能力。

在入學之前我與各種證照幾乎無緣, 因此養成學習習慣對我來說相當困難。尤其是 Oracle Certified Java Programmer, Silver SE 11 這張證照, 其考試範圍甚至超出了課堂教學的進度, 對於尚未學過的部分, 我向老師索取補充資料自行準備, 最後順利通過考試。



電氣工程科

取得證照

- 第二種電氣主任技術者(一次試験2科目合格)
- 第三種電氣主任技術者
- 第一種電氣工事士試驗合格)
- 第二種電氣工事士

因為有彼此激勵的夥伴, 我才能堅持下去。

考取電氣技術士之後, 成為我挑戰更高難度證照的動力, 因此也報考了第三種電氣主任技術士。我不會錯過任何一場考照對策講座, 並在考試前三個月全力以赴, 最終順利通過。為了守護一個讓所有人都能安心用電的社會, 我將持續挑戰更高難度的資格證照。



網路安全科

取得證照

- LinuC レベル1 (LinuC-1)
- Cisco Certified Network Associate (CCNA)

與夥伴互相教學, 穩紮穩打累積知識！

由於我從柄木的老家通學, 通勤的電車上也會利用時間學習, 並在家中架設虛擬環境, 盡可能地擋出時間準備各種證照考試。尤其是在準備 CCNA 的初期, 曾經遇到不少困難, 但在逐漸掌握各種指令的樂趣後, 學習也變得順利起來。能夠和擁有相同目標的夥伴彼此鼓勵, 是我能夠持續努力下去的重要動力。



資訊系統開發科

取得證照

- 基本情報技術者試驗
- 情報處理技術者能力認定試驗  
2級第1部

為了成為系統工程師, 我選擇了重視證照培訓的日本電子就讀。

課程從基礎說明開始, 因此非常容易理解。基本資訊技術人員考試的特點是出題範圍廣泛。在就業面試中, 我也能自信地表達:「雖然我不擅長背誦, 但還是努力準備並順利取得證照」, 展現出努力的過程。不僅拿到證照, 還能學習到比程式設計更上游的開發流程, 這一點也讓我收穫良多。

留學生  
絕不能  
錯過!

# 日本電子

# 進一步強化就職實力!

拓展就業選擇！提升實力在日本電子實現更好的就職！

POINT  
01

首間

獲選為「留學生職涯發展促進計畫」認定學校！

POINT  
02

首間

成為全日本僅7%的認定率的優良學校之一！

POINT  
03

就職範圍拓展至與大學相同的水準！



## 認證後

畢業後的審查將比照大學畢業生標準，  
對課程內容的直接關聯性要求也相對寬鬆，  
可從事的職種範圍將更加廣泛。

認證學校的地位等同於大學  
可從事涵蓋該等級職類的工作。  


如在通過認證的日本電子專門學校就讀後

日本で就職できる可能性も拡大！

## 可從事的職種

### 技術

[以往]

- 電腦相關技術人員  
(系統工程師、程式設計師)
- 機械工程等領域的技術人員
- 資訊安全技術人員
- 遊戲開發系統的設計、  
測試與檢驗等工作的技術人員

再加上

認證後可拓展的職種與產業

- 從事土木與建築領域之研究開發、  
分析、結構設計等相關工作的技術  
人員
- 等

### 人文知識

[以往]

- 在工業類專門學校中，  
並無對應的職種。

再加上

認證後可拓展的職種與產業

- 從事貿易等與海外進行交易的業務
- 會計、人事、總務、法務
- 行銷／公關／商品開發
- 業務／企劃／顧問諮詢
- 等

### 國際業務

[以往]

- 廣告等相關的設計師
- 公關／宣傳
- 商品開發

再加上

認證後可拓展的職種與產業

- 服裝設計師
- 筆譯／口譯
- 民間語言學校等之語言講師
- 飯店服務人員  
(僅限以口譯為主要業務者)
- 等

※本認證不代表可無限制申請與所學內容無關之職種。

# iU情報經營創新專門職大學編入插班制度

為了追求更深入的學習，  
畢業後可銜接日本電子的集團學校  
iU 情報經營創新專門職大學。

## 日本電子專門學校

2~4年制

透過職業教育與職涯教育，  
習得專業知識與技能，同時取得相關證照



POINT

因為是認可學校，畢業時可獲頒「專門士」或「高度專門士」的稱號

## iU 情報經營 創新專門職大學

可於大學二年級或三年級插班入學

以ICT, 商業與國際溝通為核心，  
在學期間也能挑戰創業。



POINT

專門職大學的畢業生可獲頒「學士」學位

成為工程師,顧問或創業家，  
打造引領全球的新服務與新商業模式的“創新者”。

## 學習的三大核心



### ICT

學習程式設計，資訊安全，  
AI與資料科學等領域。

+



### 經營商務

學習商業基礎理論，行銷，  
市場管理與財務知識。

+



### 國際視野

掌握語言能力，談判技巧，  
多元文化理解與國際商務能力。

## iU編入插班入學四大優勢

1

就讀  
日本電子專門學校的  
學生可享有  
20萬日圓的入學金減免

2

最短4年內  
即可同時取得  
「專門士」與「學士」  
學位

3

只需參加  
面試與口頭審查，  
免筆試  
※也需經過書面審查

4

原則上編入插班進入大學三年級  
※為三年級編入插班，部分課程會在  
入學前就開始。  
也有可能依據學科與課程規劃，  
安排為二年級編入插班。

## 考試日程

※2025 學年度 編入插班考試日程

選拔區分	招生名額	報名期間	考試日期	錄取發表日
編 入 學	A日程	6/1(日)～6/19(四)	6/29(日)	7/4(五)
	B日程	若干名	8/18(一)～9/18(四)	9/28(日)
	C日程		10/10(五)～11/6(四)	11/16(日)
考試項目		面試與口頭問答	選拔方式	書面審查 + 面試與口頭試問
考試地點		墨田校區		



※請務必確認 iU 情報經營創新專門職大學 2026 學年度編入插班選拔要項。

# Admission Event

## 入學相關活動(日本國內)



◀ 聯絡與報名請見

有意報考者

# 開放校園 & 體驗入學

除了體驗課程，也會說明學科內容

可了解老師與學生的氛圍

體驗課程結束後也可進行個別諮詢

## 學校介紹

時間 9:30

地點

第7館  
第9館媒體大廳

將清楚介紹日本電子專門學校的特色內容，包括教育課程，原創教材，優質的專業教學實力與職涯輔導中心等。



## 活動時間

2025年

4月 27 (日)

5月 11 (日) 25 (日)

6月 1 (日) 8 (日) 15 (日) 22 (日)

7月 6 (日) 13 (日) 21 (日) 27 (日)

8月 2 (土) 3 (日) 10 (日) 17 (日) 24 (日) 31 (日)

9月 7 (日) 21 (日)

10月 5 (日) 26 (日)

11月 16 (日)

12月 14 (日)

2026年

1月 18 (日)

2月 15 (日)

3月 8 (日)

※僅限8月2日(六)下午13:00開始，流程與所需時間與其他場次的開放校園 & 體驗入學相同



## 依學科劃分的體驗課程

時間 10:15~12:30

地點 各實習教室

依各學科安排體驗課程。除了課程體驗，還會詳細說明學科內容，讓你更清楚了解學習內容，未來就業方向與職種。體驗課後也可安排個別諮詢。

### 體驗課程一覽

(詳細內容請至官網查詢)

請從下列 A~U 課程中擇一參加。

※H課程與I課程將合併進行體驗教學

A	電腦圖像設計科	K	AI系統科
B	CG 影像製作科	L	網頁設計科
C	電腦圖像設計研究科(3年制)	M	行動應用程式開發科
D	高度遊戲製作科(4年制)	N	DX專業科
E	遊戲製作研究科(3年制)	O	資訊處理科
F	遊戲製作科	P	資訊系統開發科
G	遊戲企劃科	Q	高度資訊處理科(3年制)
H	動漫科	R	網路安全科
I	動漫研究科(3年制)	S	電氣工程科
J	平面設計科	T	電氣施工技術科
U	電子應用工程科	U	電子應用工程科

※活動時間、地點與內容有可能於當天變更

## 同步舉辦 面向家長的學校說明會

舉辦時間 與4~8月的開放校園 & 體驗入學同日舉行

集合地點 第9館 媒體大廳

活動流程 學校介紹 ▶ 職涯輔導中心介紹 ▶ 個別諮詢

## 線上個別諮詢會

行程 請至網站查詢

## JR總武線「大久保站」

(南口) 出發 步行約2分鐘

西武新宿線

「西武新宿站」出發

步行5分鐘

JR山手線

「新大久保站」出發

步行7分鐘

都營大江戶線

「新宿西口站」出發

步行6分鐘

JR・私鐵各線

「新宿站」駅出發

步行10分鐘

開放校園 & 體驗入學的最新資訊、聯絡與報名請見



1 官方網站

[www.jec.ac.jp](http://www.jec.ac.jp)  
 또는 [日本電子専門学校] 捜索



2 免費諮詢專線

+81-3-3363-2985



3 電子郵件

jpr@jec.ac.jp