

國立竹北高級中學 110 年均質化實施方案

標竿 110-4 「人工智慧運用於遊戲程式設計」研習活動

一、 目標：

- (一) 為透過「學程式解問題工作坊」辦理的系列活動中，讓學生體驗人工智慧如何運用於遊戲程式設計，能再進一步認識人工智慧的應用與實作等相關技術之體驗課程，提升學生對於程式設計學習的動機與效益。
- (二) 邀請本校擔任「遊戲程式設計課程」與「人工智慧教育微課程」之俞老師擔任講師，分享如何運用人工智慧引領學生運用於物件導向遊戲程式開發，透過一系列的均質化活動，引領進入人工智慧的領域與提高程式設計學習的興趣與動機。
- (三) 辦理新竹區均質化活動，共享各校教學經驗與分享成果和相互鼓勵，讓各校教師與學生都能共同受惠。

二、 主辦單位： 國立竹北高中 資訊科

三、 研習活動內容：

研習課程表(第二場 人工智慧運用於遊戲程式設計與實作)		
時間	12月04日(六)	主持人
	課程大綱	
08:40~08:50	報到	科主任
08:50~10:20	遊戲AI介紹、基本程式架構實作	俞老師
10:20~10:30	休息	科主任
10:30~12:00	遊戲AI實作一(環境偵測系統)	俞老師
中午用餐、休息		
13:20~14:50	遊戲AI實作二(有限狀態機設計與應用)	俞老師
14:50~15:00	休息	科主任
15:00~16:30	遊戲成品觀摩與相關應用程式設計討論	俞老師
	滿載而歸 Q&A	科主任

四、 研習日期：12月04日 0840~1630，採實體與線上研習同步進行。

五、 學生實體研習：竹北高中 行政大樓 4樓 微處理機工場。

六、 教師線上研習：採用 Google meet：<https://meet.google.com/ifb-btqk-nwd>。

七、 參加對象：對於人工智慧與遊戲程式設計有興趣的老師與學生參加。

八、 研習方式：功能介紹與實務操作(學生採實體研習為主，線上研習無法保證練習的環境，合作學校教師到本校先確認環境)，使用 PYTHON 程式。

九、 報名方式：全國教師進修網：3276280，[學生填寫表單按此](#)學生上限 20 位。

十、 附則： <如無連結請掃描家長同意書 QRcode>

(四) 出席人員請惠予公(差)假，其往返差旅費有原服務單位按規定辦理。

(五) 實體研習活動提午餐，飲水請自備水杯。

(六) 因報名人數限制，主辦單位有篩選報名人員之權利報名截止後，將由全國教師進修網公告研習教師名單。

十一、 承辦人： 竹北高中 資訊科 主任 電話：03551-7330 #251

參加竹北高中 110 年均質化活動家長同意書

- 一、活動時間：110 年 12 月 04 日 08：40 起~16：20 止。
- 二、活動地點：國立竹北高級中學 行政大樓 4 樓 微電腦實習工場。
- 三、活動主旨：「人工智慧運用於遊戲程式設計與實作」課程
- 四、主辦單位：國立竹北高中 資訊科。
- 五、報名方式：需上網填報名表與上傳師長推薦與家長同意書。
- 六、活動流程：

1. 遊戲 AI 介紹、基本程式架構實作
2. 遊戲 AI 實作一(環境偵測系統)
3. 遊戲 AI 實作二(有限狀態機設計與應用)
4. 遊戲成品觀摩與相關應用程式設計討論。



- 七、備註：提供午餐（需自備水杯等）。
- 八、名額限制：20 人。錄取者會寄發錄取郵件與簡訊通知。

----（研習當日需攜帶繳交，若無法繳交者，主辦單位有權終止該生培訓課程）----

「人工智慧運用於遊戲程式設計與實作」師長推薦暨家長同意書(含保險資料)

學校		科別		班級/年段	/
生日		身分證 字號		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
特殊疾病或注意事項：_____					
導師：		推薦師長：		簽名，職稱：	
家長 同意	<input type="checkbox"/> 茲同意本人子弟參加竹北高中均質化舉辦之「人工智慧運用於遊戲程式設計與實作」，並敦促其遵守活動期間之安全與活動規範，並負責接送往返之安全。				
	<input type="checkbox"/> 不同意參加，已報名者取消培訓資格與名單。				
	家長緊急聯絡電話：_____				
家長簽名(請簽中文全名)：_____ 稱謂：_____					

嚴禁學生騎乘機車、電動自行車等到校且拒絕進入校園，若發現者則者通知家長接回。